大学教育のデジタライゼーション・イニシアティブ
（スキームD）

University Pitch and Conference
ピッチ参画者の募集について

2021年7月30日
文部科学省
（事務局：CIC Toranomon合同会社）

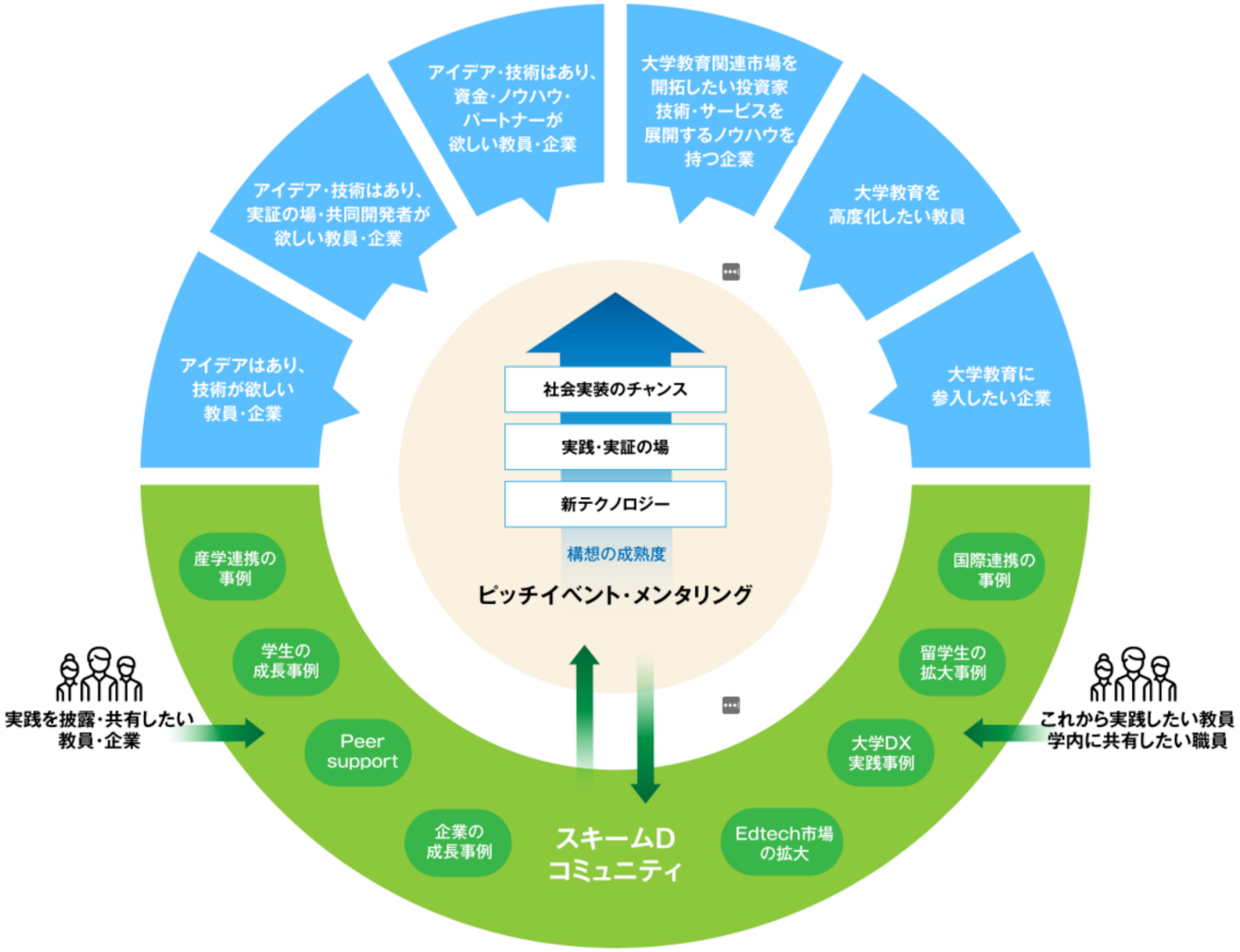
MEXT MINISTRY OF EDUCATION, CULTURE, SPORTS, SCIENCE AND TECHNOLOGY-JAPAN

Scheem-D スキーム Student-centered higher education ecosystem through Digitalization

CIC tokyo

スキームDとは

- **学生中心の新しい学びを創造するデジタライゼーション・プロジェクト**
- **ピッチイベント・メンタリング**と**コミュニティの形成**を通じて、
  新たな高等教育に挑戦する**イノベーターを応援するプロジェクト**



開 催 日 ：2021年10月27日（水）
募集通知：2021年 7月30日（金）
受付期間：2021年 7月30日（金）～ 8月27日（金）

ピッチ参画者募集の詳細

【対象となる方】

- デジタル技術を上手に活用して、高等教育の質・価値を高める意欲・アイデアをお持ちの教員、職員、学生など（個人、チーム）
- アイデアの実現に向けたパートナー・協力者を求める方
- 公開のイベントでアイデアをピッチいただける方

【応募の要件】

- 大学・高専の教育プログラム*で、学生の学びに作用し学修成果を高めるものであること
- 新たな技術、もしくは既存技術の新たな組み合わせや活用方法を提案していること
- 効果検証が可能で、横展開が見込まれること

＊教室での授業のみならず、キャンパス内外で行われる正規教育科目・科目群を指す

【審査の基準】

- Society 5.0時代の高等教育として必要性の高い教育プログラム改善のアイデア
- これからの高等教育をリードする意欲があるアイデア
- 実現に必要な支援を提供する者の存在がある程度見込まれるアイデア
- 社会実践に向けたマッチングに意欲をもっている

【応募の方法】

以下の内容を専用ウェブページ（https://scheemd.mext.go.jp/）より提出してください。

- 以下を端的に述べたアイデアの概要（300字程度）
  - ・どのような教育を実現したいのか
  - ・そのために今後どのような取組を行いたいか
  - ・その実現に当たり今不足しているものは何か
- 参考URL、ピッチ資料、動画、画像などアイデアの詳細がわかる資料（既存資料でも可、20MB以内）

支援の全体像

大学教育デジタライゼーション オープンコミュニティ

高等教育のデジタル化に関心のある人々が広く参加

スキームD Community

- Webアクター
- Pitchアクター
- メンター
- ステアリングコミッティ

【オープンコミュニティ】

- 高等教育のDXに関心のある方々広く集うオープンコミュニティ
- Facebook＋メーリングリストで情報配信や交流
- オープンイベントの参加対象

【スキームD コミュニティ】

- WebアクターとPitchアクターを中心としたコミュニティ
- Slackを用いて交流やメンタリング

【アイデア実現に向けた支援】

- WEBへのアイデア掲載
- オープンメンタリングやイベントに参加可能
- 年に一度Pitchアクターに変更する機会あり
- 事務局による相談を受け付け

- WEBへのアイデア掲載
- University PitchまたはStartup Pitchに出場し、より多くのマッチングの機会を得る
- 伴走メンターと専門メンターによる支援に加え、ワークショップやピッチ練習に参加
- プロジェクトルームを使用可能

支援メニュー詳細

コミュニティ参加

Facebookグループ/メーリングリスト

オープン　Web　Pitch

- 高等教育のデジタライゼーションに関心のある人であれば誰でも参加可能
- 事務局からスキームD関係の情報配信を行うとともに、オープンな交流を実施

Slackコミュニティ

Web　Pitch

- Webアクター、Pitchアクター、メンター、ステアリングコミッティが参加するSlackへの参加し、自由に情報交換や交流が可能
- メンターとのコミュニケーションもSlack上で行うことで事務局・ステアリングコミッティによるモニタリングを効率化

マッチング

Webへのアイデア掲載

Web　Pitch

- スキームD webにアイデアを掲載
- 2021年年度上半期にwebの改修を行い、アイデアの検索や可視化を可能とする

University Pitch/Startup Pitch登壇

Pitch

- 毎年1回開催されるUniversity Pitch(高等教育関係者)又はStartup Pitch(スタートアップや大企業)に登壇
- 当該イベントで展示を出すなど、マッチング支援

メンタリング

オープンメンタリング

WEB　Pitch

- オープンメンタリングイベントでさまざまなメンターからスポットでメンタリングを受ける機会を提供

伴走・専門家メンタリング

Pitch

- 7-9ヶ月間伴走していくメンターを配置。月に0.5から2回程度のメンタリングを実施して各種支援を実施
- 必要性に応じて専門メンターをスポットで配置

プロジェクト支援

プロジェクトルームの利用

Web　Pitch

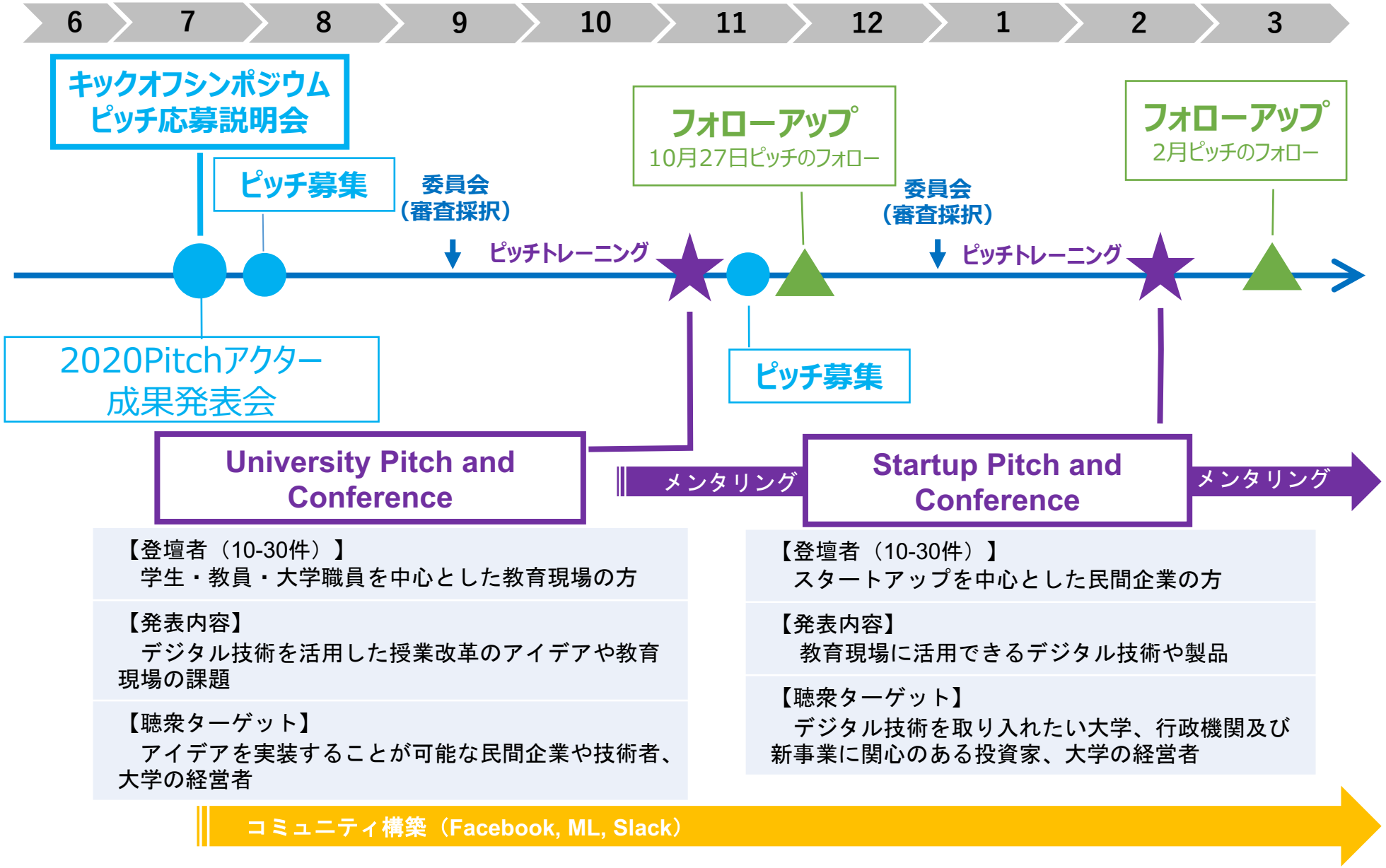
- Pitchアクター（全員）とWebアクター（一部）が使えるプロジェクトルームをCIC Tokyoに設置
- 撮影機材をはじめとしたプロジェクトに必要な機器を設置

ワークショップの参加

Web　Pitch

- Pitchアクター（全員）とWebアクター（一部）が出席可能なピッチ練習などのワークショップの開催

2021年度スケジュール



問い合わせ先

（応募、支援内容等に関すること）
CIC Tokyo スキームD事業担当
scheem-d-support@cic.com

（スキームD事業全般、政策等に関すること）
文部科学省高等教育局
専門教育課科学・技術教育係
03-5253-4111（内線2502、2485）
senmon@mext.go.jp

参考

ステアリング・コミッティ

チェア　*Committee Chair*

溝上　慎一　*MIZOKAMI Shinichi, Ph.D.*

学校法人桐蔭学園 理事長
桐蔭横浜大学学長・教授

アクティブラーニング、高大トランジション研究の第一人者。各校で教育顧問を務めるなど、教育実践にも精力的に取り組む。元京都大学教授。asagao、turipの仕掛け人。

小野　陽子　*ONO　Yoko*

横浜市立大学学術院国際総合科学群自然科学系列
（データサイエンス学部データサイエンス学科）
准教授

2018年より現職。博士(工学)。Women in Data Science(WiDS)TOKYO@YCUアンバサダー。データサイエンス倫理におけるバイアス、満足などの主観に関する測定、抽象数学定理自動証明システムの構築など、ひとでなければできないことを中心とした研究を行っている。

白井　詩沙香　*SHIRAI　Shizuka*

大阪大学サイバーメディアセンター
情報メディア教育研究部門　講師

ヒューマンコンピュータインタラクション、学習支援システム、情報科学教育に関する研究に従事。最適な学習環境の実現を目指し、研究・教育実践に取り組んでいる。

林 亜季　*HAYASHI Aki*

NewsPicks for Business 編集長
AlphaDrive 統括編集長

企業変革や人材育成を手がけるNewsPicks for BusinessとAlphaDriveのコンテンツプロデュースを統括。前Forbes JAPAN Web編集長。

佐藤　昌宏　*SATO Masahiro*

デジタルハリウッド大学教授、学長補佐
一般社団法人教育イノベーション協議会　代表理事

経済産業省、内閣府など国の委員や数多くのEdTechスタートアップのメンター、各種審査員等を歴任。EdTech分野のフロントランナー。

羽根　拓也　*HANE Takuya*

株式会社アクティブラーニング　代表取締役

国内外の機関で能動的人材の育成に取り組む。近年では人材育成の枠組みを超え、新事業構築、産業育成など様々な分野でのコンサルティング、プロデュースに従事。

和田　周久　*WADA Norihisa*

株式会社EduLab　取締役副社長 兼 COO

教育技術領域に幅広い人脈を有し、世界的なEdtechアワードであるGESA Awardsのステアリングコミッティも務める。