

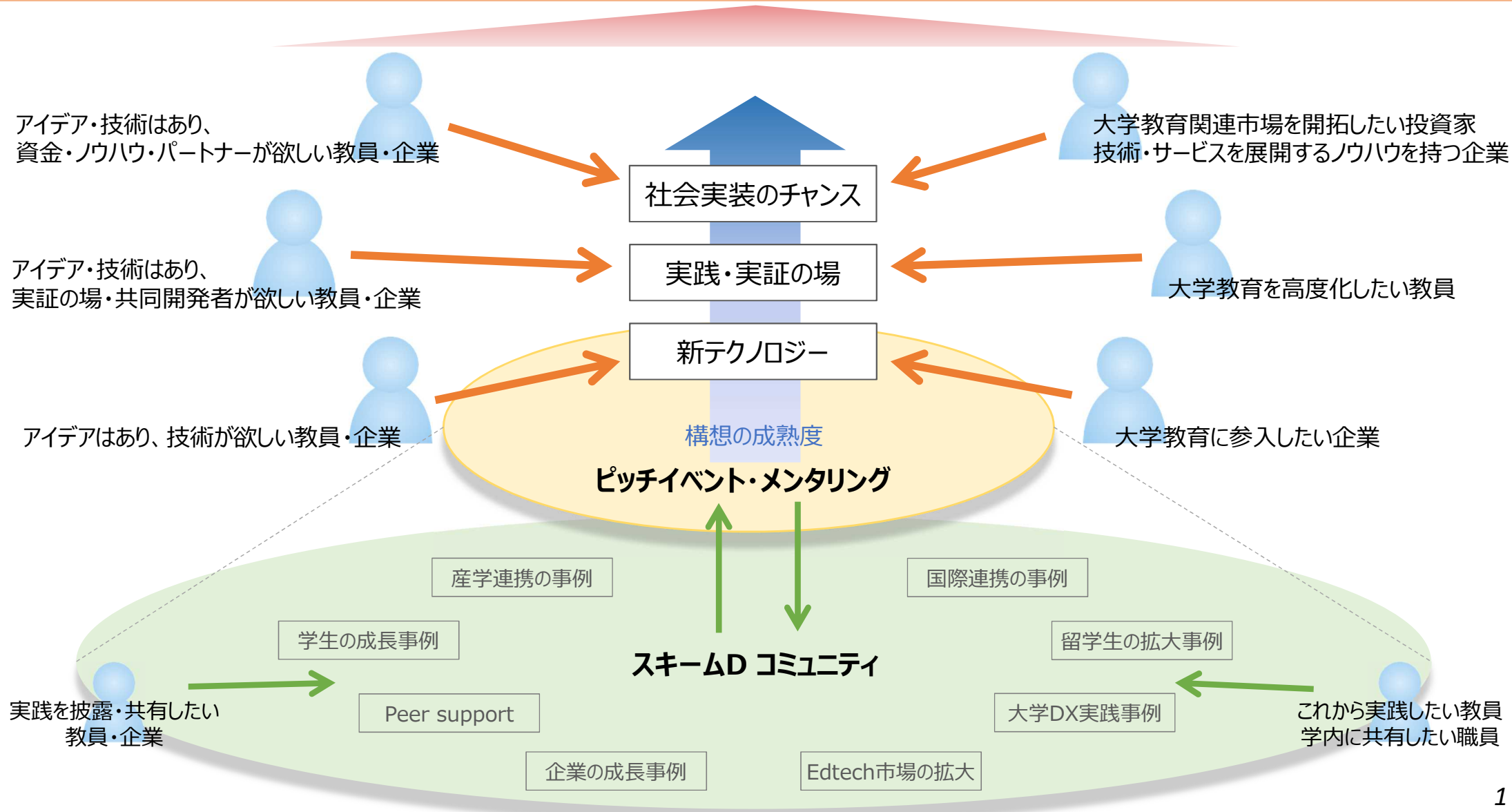
大学教育のデジタルイノベーション・イニシアティブ (スキームD)

ピッチ参画者の募集について

令和2年11月11日
文部科学省



- 大学教育の価値を最大限に高め、**学生中心の新しい学びを創造するデジタルイノベーション・プロジェクト**
- **ピッチイベント・メンタリング**と**コミュニティの形成**を通じて、新たな大学教育に挑戦する**イノベーター**を応援する**プロジェクト**
- **企業**や**投資家**に大学教育への参画を積極的に促すことで、**社会全体で学生を育てるエコシステム**を醸成する**プロジェクト**



Scheem^{スキーム}-D Pitch 始動
Student-centered higher education ecosystem through Digitalization

求む。大学教育のDXに挑むイノベーター

開催日：2021年 2月19日（金）

募集通知：2020年11月11日（水）

受付期間：2020年12月 1日（火）～12月25日（金）

【対象となる方】

- デジタル技術を上手に活用して、大学教育の質・価値を高める意欲・アイデアをお持ちの教職員、企業、団体など（個人、チーム）
- アイデアの実現に向けたパートナーを求める方
- 公開のイベントでアイデアをピッチいただける方

【応募の要件】

提案するアイデアが、

- 大学の教育プログラム*で、学生の学びに作用し学修成果を高めるものであること
- 新たな技術、もしくは既存技術の新たな組み合わせや活用方法を提案していること
- 効果検証が可能で、横展開が見込まれること

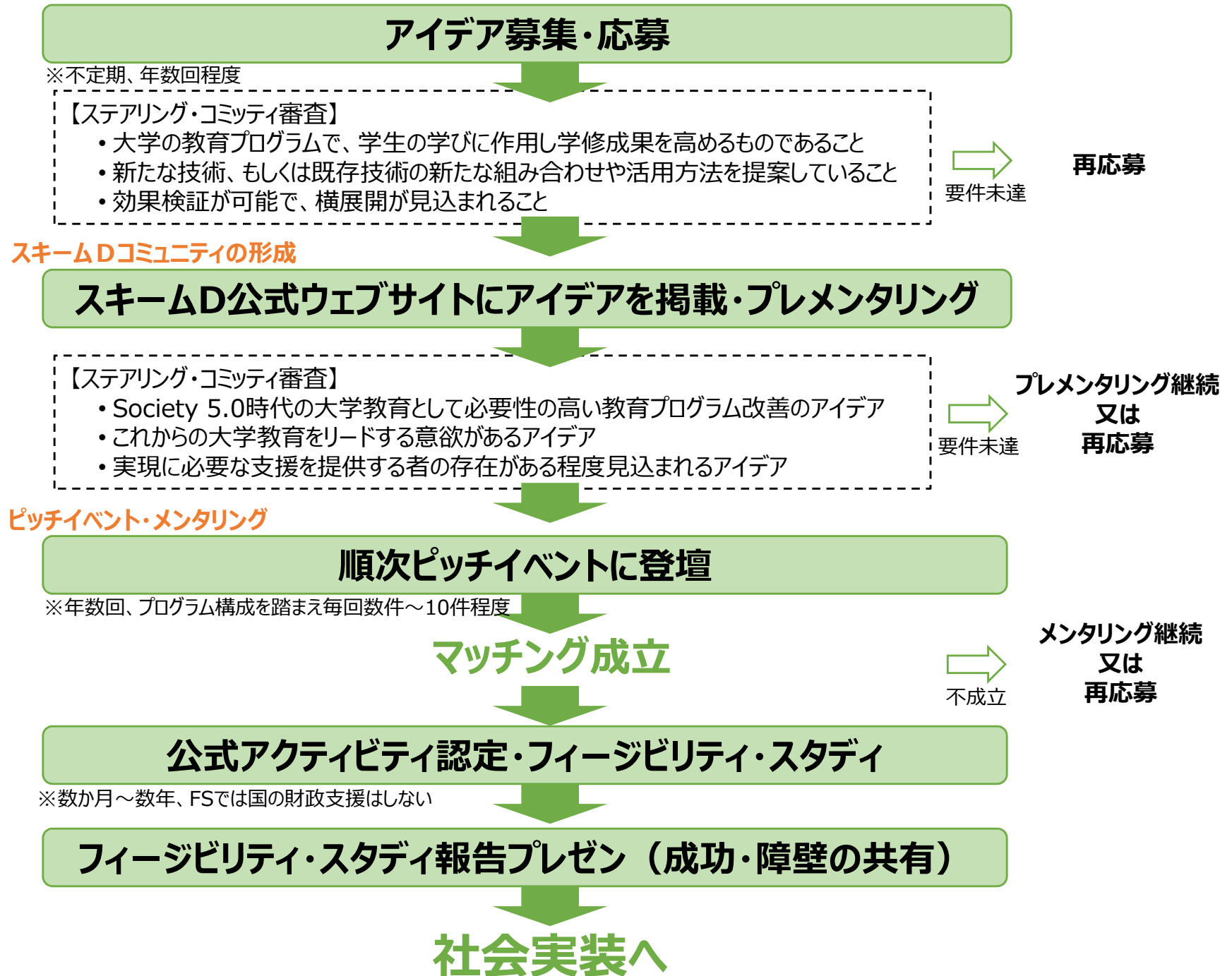
* 教室での授業のみならず、キャンパス内外で行われる正規教育科目・科目群を指す

【応募方法】

以下の内容を、専用Webページ（<https://scheemd.mext.go.jp/apply.html>）より送信してください。



- 以下を端的に述べたアイデアの概要（300字程度）
 - どのような教育を実現したいのか
 - そのために今後どのような取組を行いたいのか
 - その実現に当たり今不足しているものは何か
- 参考URL、動画、画像などアイデアの詳細がわかる資料（既存資料でも可、20MB以内）



文部科学省高等教育局
専門教育課科学・技術教育係

03-5253-4111 (内線2502、2485)

senmon@mext.go.jp

チエア Committee Chair



鈴木 典比古 SUZUKI Norihiko, DBA

公立大学法人 国際教養大学 理事長・学長

国際基督教大学学長、中央教育審議会大学分科会、大学設置・学校法人審議会、大学基準協会副会長、文部科学省における各教育改革系補助事業の委員等を歴任。国内の大学教育のみならず、海外の教育事情にも精通。



溝上 慎一 MIZOKAMI Shinichi, Ph.D.

学校法人桐蔭学園 理事長
桐蔭横浜大学学長・教授

アクティブラーニング、高大接続、学校から仕事・社会へのトランジション研究の第一人者。各校で教育顧問を務めるなど、教育実践にも精力的に取り組む。元京都大学教授。asagao、tulipの仕掛け人。



佐藤 昌宏 SATO Masahiro

デジタルハリウッド大学大学院 教授
一般社団法人教育イノベーション協議会 代表理事

経済産業省、内閣府など国の委員や数多くのEdTechスタートアップのメンター、各種審査員等を歴任。EdTech分野のフロントランナー。



羽根 拓也 HANE Takuya

株式会社アクティブラーニング 代表取締役

国内外の機関で能動的人材の育成に取り組む。近年では人材育成の枠組みを超え、新事業構築、産業育成など様々な分野でのコンサルティング、プロデュースに従事。



和田 周久 WADA Norihisa

株式会社EduLab 取締役副社長 兼 Co-COO

教育技術領域に幅広い人脈を有し、世界的なEdtechアワードであるGESA Awardsのステアリングコミッティも務める。